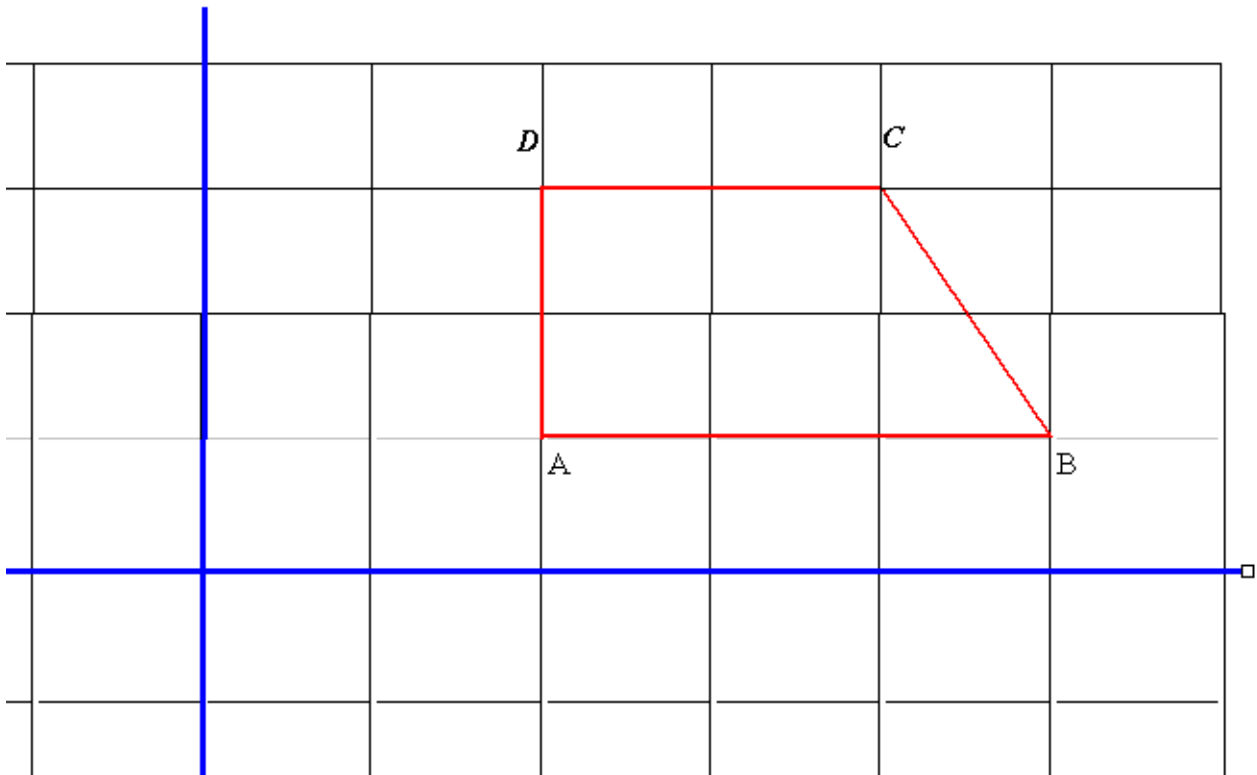


## NUMERI, FIGURE, ALGORITMI – SCHEDA 15

Simmetrie rispetto agli assi, simmetria centrale, traslazioni:



Simmetrie rispetto agli assi e rispetto all'origine:

- 1) Crea le variabili delle coordinate dei vertici del trapezio rappresentato (AX, AY, BX, BY ecc..)
- 2) Rappresenta il trapezio ABCD utilizzando i comandi LINE
- 3) Metti un segno meno davanti a tutti i valori delle coordinate X (es. AX = -100)
- 4) Rappresenta nuovamente il trapezio: cosa accade alla figura?
- 5) Riporta i valori X in positivo e cambia i segni soltanto alle coordinate Y: cosa accade?
- 6) Metti i segni negativi a tutte le coordinate: cosa accade?

Traslazioni:

1. Riporta tutti i valori in positivo.
2. Crea una variabile KX = 120
3. Aggiungi KX a tutte le variabili che rappresentano le coordinate X (es. AX = 100 + KX, ecc..)
4. Cosa accade alla figura?
5. Azzera la variabile KX (KX=0); crea una variabile KY = 30 e aggiungila a tutte le coordinate Y
6. Cosa accade alla figura?
7. Imposta KX = 25 e KY = 125
8. Descrivi cosa accade.
9. Imposta KX = 0 e KY = -125
10. cosa accade?

Salva la figura con il nome SIMM.BAS